

## 合作

- 任務說明:每位玩家不分組別，必須同生共死，以全體利益為優先完成任務，必要時選擇犧牲小我，完成大我。

## 個人競爭

- 任務說明:每位玩家以自身利益為行動最優先考量，寧可我負天下人，不可天下人負我。

## 小組競爭 (陣營)

- 任務說明:先進行參與者報數，一共分成奇數陣營與偶數陣營，並且奇、偶數陣營者交叉而坐，輪流行動，看哪個陣營先完成任務者獲勝。

## 不限定互動 形式

- 不論是使用交換、順應、合作、競爭或衝突等形式皆可

一、請用一句話或一個形容詞，描述這次活動的心情，並簡要說明你的想法。

二、這次行動中，你們的互動規範如何產生的？如何達成共識的？

四、如果再有一次機會進行活動，你覺得如何做將會表現得更好？

三、過程中針對團體所產生的「共識」，你個人有不同意的地方？