

# 别西之岛



誰是別西卜？



用網路搜尋“別西卜” 的圖片會看到...?



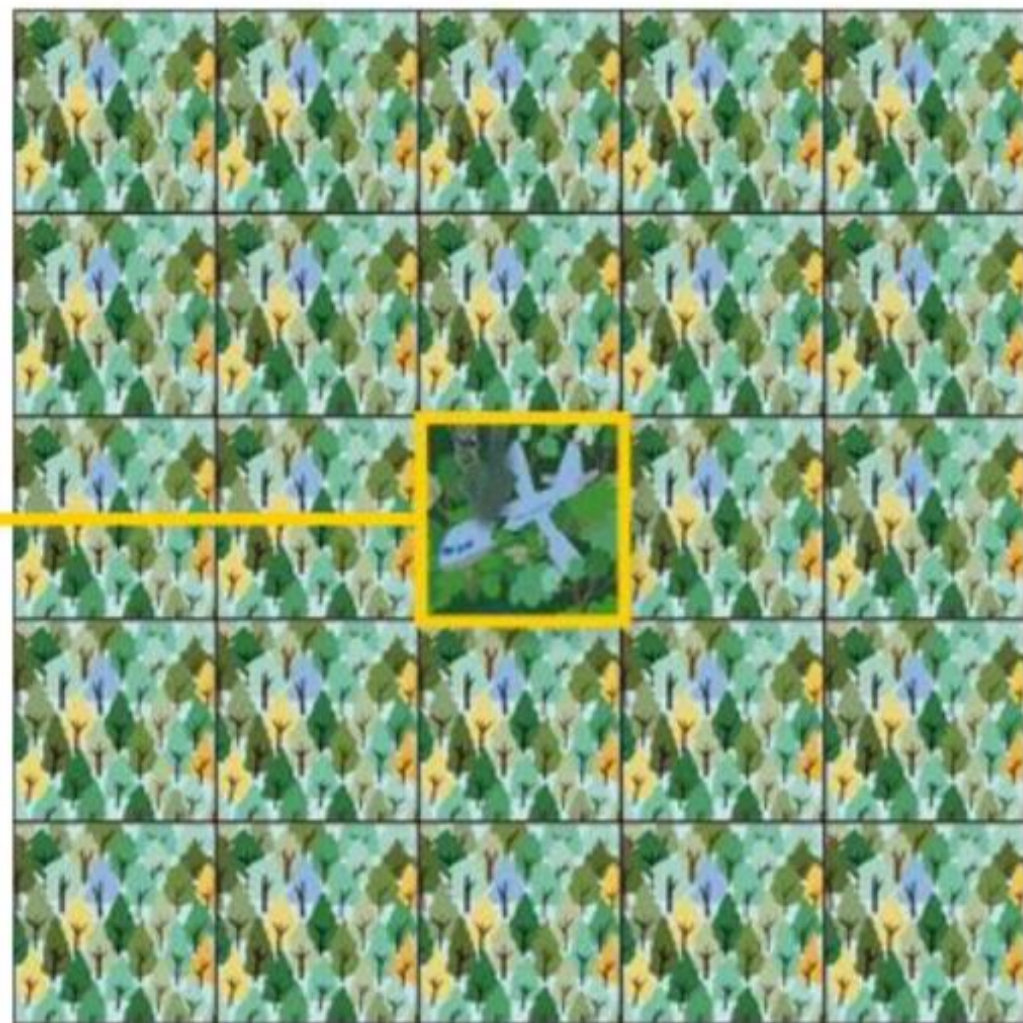
你從這些圖畫中看到了什麼？

你從這些圖畫中看到了什麼**共通點**？

接下來邊玩邊思考：  
為什麼桌遊這麼取名吧！

## ● 遊戲準備

1. 將失事地板塊擺放中央，其餘板塊背面朝上圍著失事地擺放成 5x5 的矩陣。
2. 每位玩家選一張人物卡，依其顏色選擇玩家指示物，把玩家指示物擺放到失事地上。



# 遊戲目標

## ● 遊戲結束

勝利：收集透鏡、樹枝和棉絮各一張，抵達山頂，升起狼煙求救，同在山頂的玩家全部獲救。

失敗：當發生下列情況時，遊戲立即結束，所有玩家輸掉遊戲。

1. 所有玩家死亡。
2. 回合指示物移動至骷髏頭標記時，沒有任何一位玩家成功發出求救訊號。





移動：  
水平或垂直移動到相鄰板塊



查看：  
偷看一個相鄰板塊



搜索：  
將自己所在板塊翻面



推人：  
推同板塊上任一玩家至  
相鄰板塊



交換道具：  
與同板塊上任一玩家交換  
一張道具卡



求救訊號：  
到達山頂時使用透鏡、  
樹枝及棉絮（各一），  
升起狼煙求救。

1.每回合各自依序秘密寫下三個動作(2min)

2.翻開後同時依序執行(依提示卡順序由上而下執行也就是A選擇查看，B選擇把A向左推，則會A查看完板塊才被推走。)

3.若有兩人同時搜索同一板塊則猜拳決定誰可以獲得物品。

# 書寫範例

小明

1. 向上移動
2. 查看左邊板塊
3. 搜索所在地

小英

1. 向上移動
2. 搜索所在地
3. 查看右邊板塊

- 結算第一個行動

小明跟小英的棋子一起向上移動。

- 結算第二個行動

小明可以偷看左邊的板塊。

小英則是翻開腳下的板塊並結算效果。

- 結算第三個行動

小明選擇了搜索，但是東西在上一回合動作已經被小英取走了，所以小明徒勞無功什麼事情也沒發生。

小英則是偷看右邊的板塊。

# 突然有**意外**發生了!!!

第三回合開始時將三張空白與三張突發事件卡洗混後抽出一張卡片，並執行該事件(若是抽到空白卡則是無事發生)。

此後每回合開始都必須抽突發事件卡。



-客觀、事實

在這一場遊戲中你生存下來了嗎？

-客觀、事實

在剛剛的遊戲過程中對哪個畫面  
最有印象？

-感受、反應

遊戲過程中，印象最深的感受是？

-意義、價值

如果這是一部小說你會怎麼命名？



## - 決定、行動

如果未來也有一個投票可以決定別人的權利，你會參與投票嗎？